

Le Manuel



Version 4.5 mise à jour le 29 juin 2005

English version also/soon downloadable at <http://www.freeguppy.org>

© **Bruno Dekeyser – juin 2005**

Document réalisé et exporté au format pdf sous OpenOffice.org (v1.1 fr)

Ce document est soumis à la licence **GNU FDL**. Cela signifie qu'il est libre de droits.

Permission vous est donnée de distribuer et modifier des copies de ce manuel tant que cette note apparaît clairement et tant que la licence GNU FDL est respectée.

Pour plus d'informations sur cette licence, rendez-vous en annexe 5 du présent manuel.

Utilisation du manuel

Le présent document se veut un manuel d'initiation à **Guppy**.

Il n'est pas nécessaire d'effectuer une lecture linéaire de ce manuel. Le chapitrage et la table des matières située en fin de document vous permettent une navigation aisée dans le contenu. Toutefois, si vous débutez avec **Guppy**, il est conseillé de suivre le manuel « pas à pas » afin de bien saisir toutes les possibilités, toute la puissance de **Guppy**.

Tous les termes marqués d'un astérisque (*) sont repris dans le lexique (annexe 6).

Les modifications apportées au présent manuel pour son passage de la v4.0 à la v4.5 sont reprises en annexe 8.

Lisez attentivement cette documentation ainsi que le fichier « Lisez-moi » fourni avec le logiciel avant de poser une question sur le forum **Guppy** accessible sur le site <http://www.freeguppy.org/>. En effet, plus de 90% des questions posées sur le forum **Guppy** ont leur réponse dans ces deux textes.

Bien qu'étant le principal rédacteur de ce manuel, rien n'aurait pu se faire sans l'aide de la formidable équipe de **Guppy**.

Je souhaite également souligner que la rédaction, la mise en page et l'exportation au format « .pdf » ont été faites sous OpenOffice.org (version 1.1.2 -fr) qui est une suite bureautique libre, gratuite, complète et formidable par sa simplicité et son efficacité.

Guppy est utilisé dans le monde entier! Voici la couverture géographique au mois de février 2005:



Fig. 1 Guppy dans le monde

Introduction

1.1 Un extrait du fichier « Lisez-moi »

GuppY est un portail* web qui ne nécessite pas de base de données pour fonctionner.

Ceci permet donc de l'installer sur tous les hébergeurs Internet (ou presque), la seule contrainte est que votre hébergeur fournisse le service du langage de script PHP.

Nul besoin de s'y connaître en langage HTML, en configuration de base de données MySQL, en PHP, **GuppY** offre une interface d'administration complète et sécurisée pour gérer l'apparence de votre site et le contenu des différentes rubriques de votre site.

GuppY propose l'ensemble des fonctionnalités classiques d'un portail web :

- - news
- - articles
- - annuaire de liens
- - section téléchargements
- - diaporama de photos
- - livre d'or
- - forum
- - FAQ
- - sondage
- - compteur de visites
- - compteur de clics
- - newsletter
- - zone d'administration
- - zone membre optionnelle
- -administration différenciée
- etc.

Mais, **GuppY** apporte une gestion originale : en plus d'être nativement multilingue, **GuppY** offre une présentation facultative du contenu bilingue, avec un choix des 2 langues d'affichage.

1.2 Les nouveautés de la version 4.5

La version 4.5 de **GuppY** améliore encore plus la sécurité et apporte de nombreuses optimisations, innovations et fonctionnalités :

- Lien de consultation dans les mails de supervision
- Mail de supervision au format HTML
- Découpage des pages d'administration par blocs de 25 éléments
- Cases à cocher pour les actions rapides d'activation et de suppression
- Ajout des contrôles émetteur/destinataire des mini-messages (anti-usurpation d'identité)
- Amélioration du moteur de recherche
- Modifications des éditeurs (Typetool en popup, autres éditeurs si présents...)
- Nouvelles tronquées en page éditoriale (« lire la suite »)
- Fork « catégories » pour les sections « Download, Liens et FAQ »
- Corrections diverses (« dixit », sauts de lignes, ajout de « preview »...)
- Meilleure gestion des balises non autorisées
- Généralisation de l'admin rapide
- Correction de la seconde langue du calendrier/agenda
- Compatibilité avec toutes les versions de PHP quels que soient les réglages de « register_globals », « register_long_arrays » et « error_reporting »
- Sécurisation accrue des « includes »
- Ajout des ALT dans le calendrier
- Bannières possibles en FLASH
- Lettre d'information au format HTML

- Possibilité de tester l'envoi de la lettre d'information
 - Visualisation du message en cours de rédaction
 - Amélioration du module de réponse « postguest »
 - Optimisation des modules photo
 - Correction des articles : le menu reste ouvert sur le lien sélectionné identifié par une puce et en gras
 - Optimisation du calendrier, correction si aujourd'hui jour férié et divers autres « couics », gestion de son style par « style.inc »
 - Correction et optimisation des skins et des styles associés
- Correction d'un « cuoic » dans l'agenda
 - Menus de connexion « admin » séparés et multi-admin optimisé
 - Mail Webmaster et reco optimisés et incorporés à « postguest »
 - Envoi du mail PHP en bi-standard (texte et HTML), le mail destinataire sélectionnant le plus approprié
 - Ajout des infos d'origine du post dans le mail de supervision
 - Prévisualisation du texte saisi dans « admin »
 - Nombreuses autres améliorations !

2

Le « look » GuppyY

Le **bandeau d'en-tête** comprend les différentes icônes indispensables au bon fonctionnement de **GuppyY** (l'icône « admin », située à l'extrême droite du bandeau présenté ci-dessous – qui n'est qu'un exemple parmi de nombreuses possibilités - n'est pas représentée ici) :



Fig. 2 La barre d'icônes

Un clic sur une de ces icônes vous amène à la page correspondante (notez que les noms des icônes ne doivent pas obligatoirement y figurer, ceci est paramétrable).

Les boîtes, quant à elles, peuvent être disposées librement en différents endroits de la page (notez que vous pouvez choisir d'activer, et donc d'afficher, ou non ces boîtes)

Enfin, **GuppyY** est entièrement « skinnable » : habillez-le comme bon vous semble et n'hésitez pas à vous rendre sur GuppyYLand (<http://www.guppy.free.fr>), un site « satellite » du site officiel. Vous y trouverez tout ce dont vous avez besoin (et même plus) pour « relooker » votre portail.



Fig. 3 <http://www.guppy.free.fr>

Trouver et installer Guppy

Une seule adresse, le site officiel :

<http://www.freeguppy.org>

- ▶ **Le fichier Guppy** : guppy.zip de ~1360Ko - 2'20'' à 56Kbps (quelques secondes via l'ADSL ou le câble).
- ▶ **Le fichier de gestion des langues** (indispensable si vous souhaitez gérer d'autres langues que le français et l'anglais) : guppylang.zip de ~386Ko - 53'' à 56Kbps.

Une fois **Guppy** téléchargé, il faut décompresser le fichier dans un dossier du disque dur de l'ordinateur (pour le fichier « lang », reportez-vous au « Lisez-moi » de celui-ci)

Attention, si vous téléchargez **EasyGuppy** (voir page suivante), **Guppy** est déjà présent dans ce package (vérifiez tout de même son numéro de version : parfois un nouveau fichier guppy est produit, par exemple suite à une correction, sans pour autant que le package EasyGuppy ne soit modifié).

Deux options s'offrent alors : travailler avec **Guppy** en local sur son PC ou en ligne sur Internet.

Personnellement, je conseille vivement de d'abord tester Guppy en local. Il sera toujours temps, lorsque le site sera au point, de mettre le tout en ligne.

Consultez aussi les fiches « pas-à-pas » de Laorens sur le site de Guppy-Éducation (<http://guppyeducation.free.fr>). Elles sont formidables de simplicité et de clarté.

Les utilisateurs de Macintosh ne sont pas en reste : le manuel « Guppy sous Mac OS X », rédigé par Benoît et Némó, est téléchargeable sur le site officiel !

GUPPY EDUCATION
<http://guppyeducation.free.fr>

Fig. 4 Guppy Éducation



4

Travailler avec GuppY « en local »

Pour cela, il est indispensable que votre ordinateur puisse gérer le langage de script* PHP.

Heureusement, l'équipe de **GuppY** est, une fois de plus, là pour vous aider avec **EasyGuppY**.

Ce kit de développement (comprenant trois logiciels: BRS WebWeaver, PHP et **GuppY**) permet de « transformer » votre ordinateur en serveur Web local. Il fonctionne sous Win 9x, Me, NT, 2K, Xp.

Mais pas de panique, il n'y a aucune nécessité de s'y connaître en configuration de MySQL, en PHP... **GuppY** et **EasyGuppY** se chargent de tout ! (! le pack **EasyGuppY** n'est pas mis à jour automatiquement lors de la sortie d'un nouveau **GuppY** ! Consultez le site officiel).

4.1 Note à propos du PHP

PHP est un langage interprété (un langage de script) exécuté du côté serveur (comme les scripts CGI, ASP...) et non du côté client (comme Javascript...)

La syntaxe du langage provient du langage C, du Perl et de Java. Il a l'avantage de pouvoir être intégré à l'intérieur des pages HTML et peut être facilement interfacé avec la grande majorité des SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) du marché.

4.2 Installation de EasyGuppY

Il suffit de double-cliquer sur l'exécutable téléchargé, de choisir le répertoire de destination (conseil : acceptez celui proposé par défaut : *C:\Program Files\EasyGuppY*) et de suivre la procédure.

4.3 Lancer EasyGuppY

On ne peut pas à proprement parler du lancement d'EasyGuppY, il s'agit en fait de la mise en route du serveur.

Allez dans Démarrer | Programmes | EasyGuppY | EasyGuppY.

Votre navigateur s'ouvre alors sur une page d'accueil et un clic sur « Launch **GuppY** » ouvre le tout nouveau **GuppY**.

Toutefois, si vous avez placé d'autres **GuppY** dans le répertoire adéquat (*C:\Program Files\EasyGuppY\www*), ceux-ci apparaissent également dans la fenêtre et un clic ouvre le **GuppY** correspondant (utile pour travailler avec plusieurs portails Web).

Note : une fois EasyGuppY lancé, une icône se place dans la barre des tâches à côté de l'horloge. Un clic droit permet d'accéder à différents menus (« Exit » permet de fermer EasyGuppY).

4.4 Utiliser le répertoire www

Pour que vos pages PHP soient interprétées*, il est impératif de placer vos fichiers dans le répertoire « *www* ».

Il est conseillé de créer un répertoire par projet dans le répertoire « *www* » afin d'avoir une vision plus claire des développements.

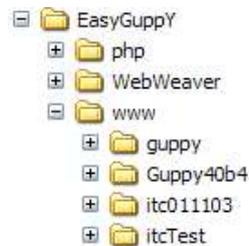


Fig. 5 *www*

Dans notre cas, nous allons utiliser le **GuppY** fourni avec **EasyGuppY**. N'hésitez pas à vous en servir comme d'un banc d'essais et conservez-le, il vous servira de zone de test par la suite.

Une fois au point, créez un nouveau répertoire dans « *www* » et placez-y un nouveau **GuppY** qui sera la base de votre portail officiel.

4.5 Pour fixer les esprits

- ▶ **A NE PAS FAIRE** : aller dans le répertoire « *www* » puis dans le répertoire correspondant à votre projet et double cliquer sur votre page d'exemple. Vous obtiendrez à coup sûr une page d'erreur.
- ▶ **A FAIRE** : lancer EasyGuppY et, dans la page qui s'affiche, cliquez sur « Launch **GuppY** » (ou sur le dossier désiré).

4.6 Configurer GuppyY

Pour configurer **GuppyY**, cliquez sur l'icône « *admin* » située à droite dans la barre du haut (l'icône peut varier selon le skin choisi) et encodez le mot de passe ! **Par défaut, le mot de passe est « *pass* »... à modifier bien sûr !**

Note : pensez à sauvegarder toutes vos modifications (cliquez sur le bouton « *Enregistrer* » en bas de chaque page). Attention, il est normal de devoir rafraîchir la page pour visualiser les changements apportés (cliquez sur « *Actualiser* » de votre navigateur).

Une bonne méthode de travail consiste à ouvrir deux fenêtres de navigateur : l'une pour le travail dans « *admin* », l'autre pour visualiser les modifications (c'est donc bien dans cette seconde fenêtre que j'actualise ma page.)

L'interface d'administration présente trois zones bien distinctes (« *Technique* », « *Contenu* » et « *Plugins* ») plus deux boutons de déconnexion (sur le haut et le bas de la page).



Fig. 6 Zone Technique



Fig. 7 Zone Contenu



Fig. 8 Zone Plugins

5

Paramétrer GuppY

Ceci se fait via la zone « *Technique* ». Quatorze icônes permettent le paramétrage de votre portail.



Fig. 9 Technique

5.1 Config générale

Cette page permet de définir les paramètres généraux du site.

Tous les champs* sont importants et nécessitent beaucoup d'attention et de préparation de votre part.

L'URL de votre site est automatiquement renseignée (! en cas d'encodage manuel, celle-ci doit **obligatoirement** se terminer par un slash : <http://randorous.free.fr/>).

Ce champ est indispensable et doit être validé pour être pris en compte.

5.1.1 Les paramètres irréversibles

Le choix des langues, le format de la date et le format de l'heure sont à choisir une bonne fois pour toutes lors du paramétrage initial.

Si vous ne sélectionnez qu'une seule langue, vous ne pourrez pas ajouter de seconde langue par la suite.

Voici, au moment de la rédaction du manuel, la liste des langues disponibles si vous installez le « Pack langues » de GuppY (les langues française et anglaise sont intégrées par défaut) :

Allemand, Anglais, Arabe, Chinois, Danois, Espagnol, Finlandais, Français, Grec, Hollandais, Indonésien, Italien, Lituanien, Norvégien, Polonais, Portugais, Roumain, Russe, Serbe, Slovaque, Suédois, Suisse Allemand, Tchèque, Turc, Ukrainien.

a) Attention, si vous choisissez une seconde langue, il vous appartiendra de traduire le contenu de vos pages, les titres des sections... **GuppY** affichera alors, en page d'accueil, le choix de la langue du site.

b) La date et l'heure sont disponibles en plusieurs formats :



Fig. 10 Date

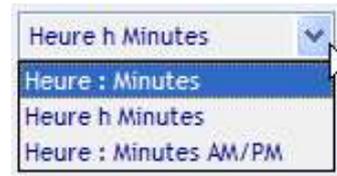


Fig. 11 Heure

5.1.2 Les autres paramètres

Le slogan

C'est aussi ici que vous décidez du **choix du slogan** (important, puisqu'il défilera dans la barre d'état du navigateur ; toutefois, si vous ne désirez pas de slogan défilant, laissez la case vide)

La Compression des pages

Pour accélérer le chargement des pages, cochez l'**option de compression**. A vous de mesurer les vitesses de chargement, pour décider du meilleur réglage (case cochée ou non)

Le copyright

Le **copyright** apparaît sur toutes les pages. Vous pouvez seulement modifier la position du logo, ou choisir de ne pas afficher le logo (mais le texte restera en place).

Soyez respectueux du travail fourni par la Team GuppY et ne tentez pas de masquer ce copyright : ce faisant, non seulement vous ne respecterez pas la licence du logiciel, ce qui est répréhensible, mais surtout vous manquerez de respect vis-à-vis de notre équipe qui, je le rappelle, est constituée de bénévoles qui travaillent sur leur temps libre pour vous offrir un produit de qualité.

La gestion des balises META

Les balises META, issues du langage HTML, permettent un référencement de votre site auprès des différents moteurs de recherche (Altavista, Yahoo, HotBot...). Plus de la moitié des internautes utilisant ces moteurs, il est important d'y figurer en bonne place.

Note : les balises META ne doivent pas être coupées, donc pas de retour à la ligne !

Balise	Description
Language	Cette balise déclare la langue principale utilisée par votre site web. Elle est très utile puisque désormais de nombreux moteurs de recherche anglophones ont inclus la langue dans leurs critères de recherche.
Title	Les moteurs de recherche tiennent fortement compte du titre des documents. Il faut impérativement en mettre sur toutes les pages d'un site. Dans le cas de GuppY , ce titre est unique pour toutes les pages. Toutefois, la v4.0 permet d'activer l'option " <i>Titres de pages individualisés</i> " qui donne un titre à chaque page. Attention toutefois à ne jamais dépasser les 100 caractères (une lettre accentuée valant pour un caractère). Remarque : le fait de reprendre un ou des mot(s)-clef(s) dans le titre des pages d'un site est favorable pour un meilleur classement. L'erreur à ne pas commettre : ne donnez pas à votre page le titre « <i>home</i> » ou « <i>index</i> ».
Description	Phrase prise en compte par le moteur de recherche comme description de votre site. Les mots qui constituent cette phrase sont aussi considérés comme des mots-clefs par la plupart des moteurs. Nombre maximum de caractères : 200. Évitez une phrase qui n'a aucun sens.
Keywords	Indique aux moteurs de recherche les mots-clefs en rapport avec votre site. Placez vos mots-clefs les plus importants au tout début. Vos mots-clefs doivent être séparés par des virgules (Exemple : html, xml, java, ...). Nombre maximum de caractères : 500. N'hésitez pas à utiliser des expressions (Exemple : guide html). Vous pouvez alterner des mots-clefs de langue française et anglaise. Vous pouvez inscrire les mots-clefs importants de votre site en majuscules et en minuscules. Ne répétez pas plusieurs fois de suite le même mot-clef.
Identifier URL	Cette balise permet d'indiquer l'url du site. Ex. http://randorous.free.fr/ Elle reprend l'adresse principale définie dans le fichier de configuration de GuppY . Évitez les erreurs de frappe...
Robots	Permet de spécifier les répertoires à référencer ou à exclure pour les robots (spiders) des moteurs où vous vous êtes référencé. <ul style="list-style-type: none"> • All ? indique aux robots d'indexer vos pages et de suivre les liens hypertextes d'une page à l'autre. • Index ? La page sera indexée par le robot. • None ? Indique aux robots de ne pas indexer vos pages et de ne pas suivre les liens. • No Index ? La page ne sera pas indexée par le robot. • Follow ? Les liens contenus dans la page seront indexés. • No Follow ? Les liens contenus dans la page ne seront pas indexés. La solution la plus utilisée ? Index, Follow
Revisit After	Permet de spécifier au spider (robot du moteur) de ré-indexer votre site suivant l'intervalle en jours donné. Ne mettez jamais « 1 day, ... » ? 14 jours est le minimum.

Balise	Description
Author	Permet d'identifier l'auteur du site. Votre nom en majuscules, votre prénom en minuscules. Vous pouvez, si vous le souhaitez, mettre plusieurs auteurs (séparés par une virgule). Seul le moteur « Nomade » indique le nom de l'auteur.
Owner	Cette balise indique le nom du propriétaire du site.
Reply-To	Cette balise indique l'adresse e-mail principale de l'auteur du site. Elle permet entre autre aux internautes qui ont enregistré votre page de vous contacter. Évitez les erreurs de frappe... !!! Cette balise est une porte ouverte au SPAM, ces messages publicitaires et autres virus qui encombrant votre messagerie. Ne renseignez cette balise que si vous avez pleinement conscience de ce qu'est le SPAM : votre e-mail figurera sur les moteurs de recherche mais votre messagerie sera saturée de courriels vénénéux. Note : laissez l'e-mail dans la boîte « Infos Webmaster », là vous ne risquez pas grand chose.
Rating	Cette balise permet de définir le public visé. Les appréciations sont « General », « Mature » ou « Restricted » pour, respectivement, « Tout Public », « Adulte », « Accès Restreint ».
Distribution	Cette balise indique si le document est largement diffusé (Global) ou s'il est à diffusion restreinte (Local).
Copyright	Permet de spécifier le copyright du site. => notion implicite à l'usage de tout document présent sur la toile mais hélas trop peu souvent présente à l'esprit de nombreux internautes. ! Respectez le copyright, respectez les auteurs ! Vous pouvez mettre plusieurs noms (séparés par une virgule).
Classification	Permet de spécifier la catégorie de votre site, utile pour certains moteurs qui génèrent un classement par catégories. => non présente dans GuppY actuellement.

5.2 Config site

Cette page permet de modifier les couleurs, l'aspect... des textes, titres, boîtes, barres de défilement, forum, formulaires... employés sur le site.

C'est également ici que l'on choisit le thème du portail : icônes, compteur de visites, smileys, skins, avatars et curseurs.

Astuce : un clic dans une zone libre puis un appui sur la touche « Enter » du clavier valide le choix (sans devoir faire défiler la page jusqu'au bouton « Enregistrer »). C'est standard dans un formulaire web, mais cela vaut toujours la peine de le préciser...

5.2.1 GuppY intègre un outil « code-couleur ».

L'activation se fait en cliquant sur le bouton de formulaire adoptant la couleur choisie dans la palette.

Vous obtenez alors une palette (fenêtre pop-up intégrée à la fenêtre principale) de 216 couleurs ainsi qu'un ensemble de dégradés de gris.

Cliquez sur la couleur ou le dégradé souhaité et sa valeur hexadécimale est automatiquement encodée dans **GuppY**.

5.2.2 Les icônes, compteurs, smileys et skins dans GuppY :

La gestion du thème d'icônes

Vous pouvez utiliser vos propres icônes pour votre portail. La seule contrainte est l'emplacement où les sauvegarder et leur nom :

- ✓ créez un sous-répertoire dans le dossier « `\inc\img\` » (par exemple dans le dossier GuppY_icozerg créé pour l'occasion : « `C:\Program Files\EasyGuppY\www\GuppY\inc\img\GuppY_icozerg\` » ;
- ✓ placez-y 10 images nommées admin.gif, download.gif, faq.gif, forum.gif, guestbook.gif, home.gif, links.gif, news.gif, photo.gif et stats.gif (! le nom a de l'importance, l'extension doit être « .gif » et leur taille est imposée : 32x32) ;
- ✓ il ne vous reste qu'à choisir le nom adéquat dans « *thème d'icônes* » et **GuppY** se chargera de placer les icônes aux bons endroits.

La gestion du thème de compteur de visites et de smileys

Le principe est le même que pour les icônes.

La gestion des skins*

GuppY offre la possibilité de « skinner » votre portail, c'est-à-dire de lui appliquer un thème graphique particulier.

Une série de skins vous est proposée sur **GuppYLand** (<http://www.guppy.free.fr>), mais vous pouvez également concevoir votre propre thème, en vous inspirant de ceux qui existent, et à condition d'avoir de bonnes connaissances en HTML, PHP et CSS (voir aussi le site cité ci-dessus pour des tutoriels).

Note : n'oubliez pas de rafraîchir la page pour visualiser les changements.

5.2.3 Les « effets » GuppY :

Vous pouvez paramétrer différents effets qui donneront une allure agréable à votre site: **la transition entre les pages** (évite un changement brutal, peu agréable), l'affichage du **temps de chargement** des pages, l'ouverture ou non d'une **fenêtre pop-up** indiquant qu'une page est en cours de chargement (cela évite de cliquer plusieurs fois inutilement), un effet d'**animation** de liens...

5.2.4 A propos des tailles des textes

Toujours dans la section « *Config site* », vous pouvez **régler les tailles** utilisées pour les différents textes.

Par habitude, les utilisateurs d'Internet Explorer n'encodent que le chiffre seul, tandis que d'autres font suivre celui-ci de « *px* » (cela indique l'unité, c'est-à-dire le pixel*).

Peu importe la méthode, l'inconvénient majeur résidant dans le fait que la taille des textes affichés est imposée aux visiteurs, puisqu'elle est figée.

Dès lors, seuls ceux utilisant les tailles standards fournies par le navigateur profiteront pleinement de vos pages. Les autres, ceux qui n'utilisent pas les tailles habituelles (les malvoyants, par exemple, qui affichent des polices beaucoup plus grandes) seront pénalisés car leur affichage sera ramené à des tailles trop petites pour eux (mais oui, puisque vous imposez la taille !).

Il est bon d'opter pour une **police de taille relative**, c'est-à-dire susceptible d'être agrandie par vos visiteurs et ajustable à leur guise. Préférez alors les tailles spécifiées en points (pt), en pourcentage (%) ou en em.

Par ailleurs, une taille de **14 points semble être la taille minimum acceptable par les mal-voyants**. Soyez-y d'autant plus attentif qu'ils sont nombreux à surfer sur la toile.

Respectons la liberté individuelle de chacun : Internet est et doit rester un réseau de libre échange et de respect d'autrui.

5.3 Config accueil

C'est ici que l'on définit les éléments apparaissant sur la page d'accueil ainsi que leur position sur la page.

Note : pour obtenir l'ID (IDentification) d'un message, rendez-vous dans admin | Livre d'Or.

5.4 Config sections

Cette page permet de donner le titre de votre choix aux différentes sections du site.

C'est ici que vous pourrez modifier l'intitulé de différents éléments (par exemple, « Téléchargement » en « Servez-vous », « Forum » en « Et si on causait? »...), mais également de certaines boîtes (« Articles » en « Rubriques »...).

Si une case reste vide, le nom de la section correspondante ne sera pas affiché. Utile pour ne pas afficher les textes en dessous de chaque icône (accueil, nouvelles, stats...).

5.5 Config services

Cette page permet de **sélectionner les services que vous désirez activer** (en les cochant simplement) dans le site, mais également de superviser les retours-courriers.

C'est également ici que vous effectuerez des **choix administratifs** tels :

- ✓ l'accès à l'administration rapide ;
- ✓ la compatibilité de l'éditeur avec Mozilla :

* Si vous choisissez « Oui », alors la fenêtre de saisie des articles dans l'admin sera remplacée par le nouvel éditeur WYSIWYG compatible IE-Mozilla,

* Sinon, vous conserverez la combinaison de deux éditeurs :

- en accès direct : l'ancien mini-éditeur (un textarea agrémenté de raccourcis de mise en forme), qui est cependant désormais compatible IE-Mozilla.

- en pop up : l'ancien éditeur WYSIWYG compatible IE seulement.

- ✓ l'affichage ou non du bouton « *admin* » (attention, s'il n'est pas affiché, vous devrez ajouter « */admin* » à l'url de votre site pour accéder à la zone d'administration : <http://www.monp titsite.com/admin/>) ;
- ✓ l'acceptation de rédacteurs autres que vous. Dans ce cas, si la case est cochée, la fenêtre d'accès à l'admin prendra l'aspect illustré ci-dessous :

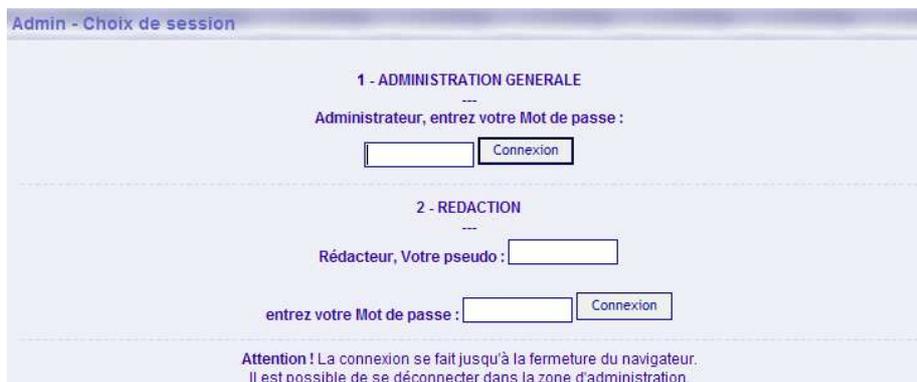


Fig. 12 Choix de session

Le **nombre d'éléments par service** permet de déterminer le nombre d'items qui s'afficheront sur chaque page selon les divers services : réactions aux articles, nouvelles...

À propos des e-mails de supervision :

Vous pouvez recevoir des e-mails de supervision sur différents événements : être averti par mail d'un post sur le forum ou sur le livre d'or, d'une (dés)inscription à une newsletter, d'une valeur passée dans les statistiques ou sur le compteur, d'une publication de nouvelle, d'une réaction à un article.

Ce service ne fonctionne toutefois que si l'hébergeur l'autorise (fonction souvent désactivée chez les hébergeurs gratuits). Veillez alors à sélectionner la fonction e-mail appropriée dans le menu déroulant : certains hébergeurs ont une version propre de cette fonction ; renseignez-vous auprès d'eux si vous ne connaissez pas la version utilisée.

Sinon, procédez à des tests en sélectionnant chaque fonction e-mail du menu déroulant. Si aucun mail ne vous arrive, c'est que votre hébergeur bride cette fonction.

5.6 Config boîtes

Cette page permet de disposer les boîtes latérales du site, de styler le calendrier et de modifier les puces des articles. Vous paramétrez également la durée du cache RSS.

5.6.1 Disposer les boîtes

La procédure à mettre en oeuvre est très simple, puisqu'il suffit de choisir l'emplacement de chaque boîte en cliquant sur la position désirée dans le menu déroulant correspondant à chacune d'elle.

5.6.2 Types de menus

GuppY ajoute une option de présentation des menus des boîtes articles : vous avez désormais le choix entre une présentation des menus « en liste » ou « dynamique ».

Le menu en liste

Un menu en liste est un menu tout ce qu'il y a de plus classique :



Fig. 13 Liste

Le menu dynamique

Un menu dynamique permet de raccourcir la hauteur de la boîte « *Articles* » car tous les sous-menus n'apparaissent que lorsqu'on clique sur la flèche de « *listbox* ». Il existe actuellement trois sortes de menus dynamiques: le classique, le n°1 et le n°2.

Le menu dynamique classique:

Un clic sur la flèche située à droite déroule le contenu. Il ne reste plus qu'à cliquer sur l'article désiré pour le voir s'afficher.



Fig. 14 Classique

Le menu dynamique n°1:

Un clic sur le « + » affiche les articles, un second clic (le « + » est devenu un « - ») referme la liste (le « - » redevient un « + »).



Fig. 15 Dynal

Le menu dynamique n°2:

Même principe que le menu n°1 si ce n'est que « + » et « - » sont remplacés par des symboles.



Fig. 16 Dyna2

5.6.3 Styler le calendrier

Le calendrier est basé sur la configuration de votre serveur : c'est donc la configuration de celui-ci qui influe sur la date...

Toutefois, vous pouvez le paramétrer entièrement : aspect, couleur, mise en évidence du jour, du dimanche...

Note : Les événements ajoutés à l'agenda de **GuppY** apparaîtront dans ce calendrier : le jour correspondant sera surligné (un clic sur le jour affichera alors l'agenda).

5.6.4 Gérer le cache RSS

Vous gérez la durée du cache RSS. Ce cache RSS permet d'afficher des « nouvelles » publiées sur un site ami.

La durée du cache est le temps après lequel une « vérification » va être effectuée sur le site ami pour voir si une nouvelle a été publiée ou non. Les choix de temps sont 15', 30', 1h, 3h, 6h, 12h ou 1j.

5.7 Gestion zone membres

La gestion des membres permet de **restreindre l'accès de certaines zones** du site aux seuls membres qui se seront enregistrés dans la boîte « *Préférences* » (l'inscription nécessite que le navigateur accepte les cookies !)



Fig. 17 Gestion membres

Vous activerez cette option en cochant « *Gestion en zone membres* » (dans « *Config zone membres* »). Sélectionnez ensuite les sections dont l'accès sera réservé aux seuls membres : **une case cochée signifie que l'accès est interdit aux visiteurs non membres.**

Vous avez également la possibilité de supprimer un membre et d'écrire un message commun à tous.

5.8 Droits

C'est ici que vous créez ou modifiez les droits d'accès de vos rédacteurs (! évitez de créer une fiche pour votre pseudo d'admin !), ou que vous supprimez un rédacteur.



Fig. 18 Droits

Commencez par choisir un rédacteur parmi vos membres enregistrés. Vous aboutissez alors à une fenêtre permettant d'attribuer ou non certains droits d'accès : **une case cochée = droit d'accès**.

!!! C'est aussi dans cette fenêtre que vous attribuez un mot de passe à vos rédacteurs !!!

Ainsi, lors d'un clic sur admin, la fenêtre se présentera comme suit :

 The screenshot shows a light blue administrative interface. At the top, it says '1 - ADMINISTRATION GENERALE' followed by a separator line. Below that, it asks for administrator login: 'Administrateur, entrez votre Mot de passe :'. There is an empty text input field and a 'Connexion' button. A dashed line separates this from the next section, '2 - REDACTION', also followed by a separator line. It asks for a writer login: 'Rédacteur, Votre pseudo :'. The text 'Zerg' is entered in the input field. Below that, it asks for the writer's password: 'entrez votre Mot de passe :'. There is a password input field with five dots and a 'Connexion' button. At the bottom, there is a warning: 'Attention ! La connexion se fait jusqu'à la fermeture du navigateur. Il est possible de se déconnecter dans la zone d'administration.'

Fig. 19 Admin Pass

Une fois le pseudo et le mot de passe encodé, le rédacteur n'aura accès qu'à ce qui lui a été autorisé (même si toutes les icônes s'affichent, seules certaines seront actives).

5.9 Mot de passe :

Pour des raisons évidentes de sécurité, changez le mot de passe d'administration fourni par défaut (pour rappel : il s'agit de « pass »).

N'oubliez pas de vous déconnecter en fin de session de travail. Ainsi, l'utilisateur suivant de l'ordinateur ne pourra pas y toucher. Notez bien que le mot de passe est automatiquement désactivé lors de la fermeture du navigateur

 The form has three rows. The first row is 'Mot de passe actuel :' followed by a text input field containing five dots. The second row is 'Nouveau mot de passe :' followed by a text input field containing ten dots. The third row is 'Nouveau mot de passe (vérification) :' followed by a text input field containing ten dots.

Fig. 20 Changer le Pass

5.10 Archivage du forum

L'archivage du forum permet d'archiver les discussions du forum antérieures à une date de votre choix. Ces discussions peuvent toujours être lues par vos visiteurs, mais il n'est plus possible d'y répondre. L'utilité de cet archivage est une rapidité accrue du module forum, à utiliser donc quand le forum sature.

Assurez-vous d'avoir exécuté un contrôle d'intégrité de la base de données avant de lancer un archivage du forum. Par ailleurs, notez qu'un nouveau contrôle d'intégrité sera lancé à l'issue du processus d'archivage. En outre, il vaut mieux désactiver le module forum avant de lancer cette opération d'archivage. Et, bien sûr, il convient d'encoder une date d'archivage.

5.11 Contrôler l'intégrité

GuppY est doté d'un outil de contrôle de l'intégrité de la DB (Data Base ou Base de Données).

En effet, si deux visiteurs du site écrivent simultanément des messages sur le forum et le livre d'or par exemple, ou s'ils postent des nouvelles en même temps, ou enfin s'ils envoient au même instant des recommandations, la base de données de **GuppY** peut se trouver en quelque sorte désalignée, perturbée par ces multiples requêtes simultanées. C'est la raison pour laquelle ces messages sont postés en double sous le même numéro, par exemple.

Cela indique un désalignement des données du fichier « *data/* » et il convient de lancer un contrôle d'intégrité de la DB pour la réaligner et remettre de l'ordre dans le fichier.

Le contrôle d'intégrité permet donc de vérifier l'existence d'erreurs et, pour beaucoup, de les corriger.

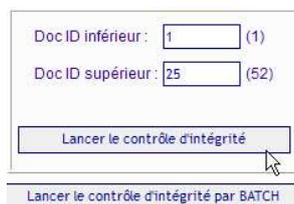
En pratique, si la base de données est grande (si le contenu du site est important), il faut procéder par plage de documents ou par BATCH* afin de surmonter les durées d'exécution restreintes qu'imposent parfois les serveurs.

Dans l'exemple ci-dessous (Fig. 22), le contrôle va s'effectuer pour les documents 1 à 25 (sur un total de 52 documents). Le résultat s'affiche alors à l'écran (Fig. 21).

Il ne reste alors plus qu'à poursuivre jusqu'à avoir contrôlé la totalité des documents.

Si vous cliquez sur « *Lancer le contrôle d'intégrité par BATCH* », inutile d'encoder des numéros de documents, le contrôle va être effectué pour tous (Fig. 23).

Il est de toute façon salutaire de lancer un contrôle d'intégrité de temps à autre, même si aucun des symptômes de désalignement n'apparaît de façon flagrante. A fortiori, dès qu'un problème perturbe votre portail, faites tourner un contrôle d'intégrité, dont les vertus réparatrices sont bien connues.



Doc ID inférieur : (1)
Doc ID supérieur : (52)

[Lancer le contrôle d'intégrité par BATCH](#)

Fig. 21 Intégrité

Vous êtes en train de contrôler l'intégrité de la base de données Guppy.
 Démarrage du contrôle d'intégrité...
 Contrôle sur la plage [1..25].
 Aucune erreur trouvée !
 Contrôle d'intégrité de la base de données Guppy terminé.

Fig. 23 Résultat Intégrité

Vous êtes en train de contrôler l'intégrité de la base de données Guppy.
 [1 / 62 / 62]
 Contrôle d'intégrité de la base de données Guppy terminé.
 Aucune erreur trouvée !

Fig. 22 Batch

5.12 Maintenance

Cette page permet de supprimer définitivement ou de restaurer en statut inactif (il faudra donc que vous pensiez à réactiver les éléments restaurés) les contenus (articles, nouvelles...) que vous avez précédemment choisi de ne plus utiliser dans les autres sections.

Vous pouvez visualiser le contenu en question, le restaurer si vous avez changé d'avis ou le détruire définitivement. Attention : **la destruction à ce niveau est irréversible !**

Attention, pour mettre votre site en maintenance il faut absolument que vous soyez enregistré comme membre et que votre pseudo apparaisse dans la case "Votre pseudo"

Votre pseudo :

Mettre le site en maintenance :

Fig. 24 Maintenance

5.13 Travaux

Il arrive que l'on doive travailler « en profondeur » sur son site. Il est alors utile de pouvoir le mettre « hors ligne » pour un temps.

La section « *Travaux* » a été conçue à cet effet : pour autant que vous soyez enregistré comme membre, vous pouvez **placer le site en maintenance** par une simple case à cocher (n'oubliez pas de la décocher lorsque vos travaux sont terminés...).

Votre portail sera alors inaccessible aux visiteurs.

5.14 A propos

Cette page vous renseigne sur le logiciel et ses auteurs.

6

Gérer le contenu de GuppY

6.1 Le principe de fonctionnement de GuppY

GuppY fonctionne à l'aide du langage de programmation **PHP** (Hypertext PreProcessor).

Son principe de fonctionnement est relativement simple: **le contenu (stocké dans une petite base de données « *texte* ») est séparé de la mise en forme (gérée par les scripts PHP). C'est ce que l'on appelle un CMS (Content Management System).**

Ainsi, vous n'avez quasiment plus à vous soucier de la gestion et de la présentation : vous encodez l'information et **GuppY** se charge du reste (contrairement à une page HTML classique où la moindre modification d'aspect, par exemple, doit être répercutée sur chaque page du site).

6.2 Vous disposez de quatre répertoires pour poser les objets spécifiques

! Respectez la casse* (majuscules et minuscules) dans les noms et extensions !

6.2.1 file (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\file\)

Pour mettre les fichiers de téléchargement.

Vous référerez alors à un fichier via la balise (le tag) HTML suivante:

```
<a href="file/fichier.ext" title="Texte qui apparaîtra en info-bulle" >texte</a>
```

où « *fichier* » est le nom de votre fichier et « *.ext* » est l'extension du fichier.

Ex. maquette pour un fichier proposé en téléchargement.

6.2.2 img (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\img\)

Pour mettre les images de fond, le logo de votre site et l'ensemble des images avec lesquelles vous souhaitez agrémenter le site. Conseil : placez-y les images AVANT de les intégrer dans le site !

Vous référerez alors à une image via la balise (le tag) HTML suivante:

```

```

Ex. pour une image au format gif.

6.2.3 photo (C:\Program Files\EasyGuppY\www\...\photo\)

Pour mettre les photos du diaporama* (! **GuppY** ne gère pas les sous-répertoires. Vous devrez donc déposer toutes les photos en vrac dans le répertoire photo).

a) Gestion de photo simple

1ère case « *Section photo* » cochée dans « *Config services* »

Le diaporama de **GuppY** détecte automatiquement la présence des images déposées dans ce répertoire et les proposera à l'affichage. Vous n'avez rien à renseigner.

b) Gestion de photo sophistiquée

Les deux cases de la « *Section photo* » sont cochées dans « *Config services* »

Dans la section « *Photo* » de l'admin, vous devrez attribuer une catégorie, un nom et une description à chaque photographie. La gestion du photorama est ainsi plus complexe, mais plus classifiée.

6.2.4 pages (C:\Program Files\EasyGuppY\www\...\pages\)

Pour mettre les pages web externes.

Vous référerez alors à un fichier via la balise (le tag) HTML suivante:

`texte`
où « pgweb » est le nom de votre fichier et « .ext » est l'extension du fichier.

Ex. `zerg` pour afficher la page web nommée « zerg » dans une nouvelle fenêtre.

Dans ce répertoire, la page « *sample.php* » propose aux non-débutants un gabarit pour intégrer des pages externes à **GuppY** dans le cadre central du portail. (! Connaissances en PHP, HTML requises)

6.2.5 remarque

Dans le chemin indiqué (C:\Program Files\EasyGuppY\www\...|file|), les points de suspension (« |...| ») représentent le dossier dans lequel vous travaillez.

Ainsi, le chemin complet pourra, par exemple, être :

C:\Program Files\EasyGuppY\www\GuppY|file|

6.3 Les outils de gestion du contenu :

Ceux-ci sont détaillés dans le tableau page suivante.

Notez que, dans certaines rubriques, apparaissent les options suivantes :

[supprimer] : supprime l'objet de la liste mais ne le détruit pas définitivement (aller dans « *Maintenance* » pour ce faire).

[objet visible] : rend l'objet visible pour les visiteurs du site.

[objet invisible] : rend l'objet invisible pour les visiteurs du site.

[modifier] : permet de modifier le contenu de l'objet.

De même, un nouveau bouton est apparu. Il permet, lorsque l'on a coché plusieurs actions, d'exécuter celles-ci en une fois.

Exécuter les actions sélectionnées... ▼



Fig. 25 Contenu

Section	Fonction
Éditorial	Quand les visiteurs arriveront sur la page d'accueil, c'est ce texte qu'ils verront. C'est une bonne idée de le modifier de temps à autre.
Nouvelles	Gérez ici les nouvelles de votre site. N'oubliez pas que le nombre de nouvelles affichées sur la page d'accueil est défini dans "config accueil".
Articles	Gérez ici vos articles. Astuce : les articles sont affichés d'abord par catégorie puis par titre, toujours par ordre alphabétique. Aussi vous pouvez les numéroter pour les ranger dans l'ordre que vous souhaitez. Vous pouvez améliorer la présentation de vos articles à l'aide de balises HTML (bien que cela ne soit pas du tout indispensable). Voyez en annexe xxx.
Réactions Articles	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs en réaction à vos articles. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Spécial !	Quand les visiteurs arriveront sur la page d'accueil, c'est ce texte qu'ils verront dans la boîte Spécial.
Photos	Gérez ici les photos.

Section	Fonction
Téléchargements	Gérez ici les fichiers que vous voulez offrir en téléchargement à vos visiteurs. Il est fortement recommandé de les poser dans le répertoire file (via l'icône d'administration Fichiers).
Liens	Gérez ici les liens vers d'autres sites. Possibilité de créer des catégories.
FAQ	FAQ signifie 'Frequently Asked Questions' en anglais, vaguement traduit par « Foire aux Questions » en français. Bref, c'est ici que vous mettez le jeu de questions/réponses qui vous parviennent régulièrement. Possibilité de classer les Faq par catégories.
Livre d'or	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs sur le livre d'or de votre site. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Forum	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs sur le forum de votre site. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Sujets Forum	Gérez un forum contenant jusqu'à 10 sujets de discussion.
Sondage	Gérez un sondage jusqu'à 10 réponses !
Boîtes libres	Les boîtes libres sont des boîtes supplémentaires (au nombre de quatre) pour y mettre le contenu que vous souhaitez.
Bannières	Gérez ici les bannières commerciales qui apparaîtront en haut de vos pages web. Une bannière est prise au hasard à chaque affichage de page. Le format " <i>Flash</i> " est maintenant supporté.
Citations	Gérez ici les citations qui apparaîtront en haut de vos pages web. Une citation est prise au hasard à chaque affichage de page. Astuce : évitez les sauts à la ligne dans la citation qui abaisseront d'autant la hauteur disponible pour le reste du site. Essayez de faire tenir les citations sur une seule ligne, aussi courte que possible.
Pied de page	Ce morceau de page apparaîtra en bas de toutes les pages.
Recommander	Vous pouvez suivre et lire ici les messages de recommandation envoyés par les visiteurs de votre site à leurs amis.
Compteur	Gérez ici votre compteur (remise à zéro, booster le compteur...)
Statistiques	Permet de visualiser les statistiques de fréquentation du site et leur analyse. Possibilité de purger les statistiques (remise à zéro).
Newsletter	Cette page donne accès aux différentes phases de préparation et d'envoi de votre Newsletter (liste des abonnés, écrire une Newsletter et envoyer une Newsletter). Celle-ci peut désormais être envoyée au format HTML.
Nouvelles RSS	RSS est un acronyme anglais pour Really Simple Syndication. Vous pouvez ici gérer la publication de contenu de sites partenaires qui gèrent ce format standard de publication, comme GuppY le fait pour les nouvelles.
Logs	Vous pouvez configurer (nombre de logs, pages à surveiller) ou visualiser vos logs, c'est-à-dire suivre les accès à votre site (date, heure, adresse IP du visiteur, url de provenance, pays, hôte/robot, navigateur utilisé).
Fichiers	Si votre hébergeur le permet (ce qui n'est pas souvent le cas des gratuits – renseignez-vous auprès de votre hébergeur), vous pouvez envoyer directement de votre ordinateur sur votre site (= uploader) des images, photos..., sans utiliser votre client-ftp.
Agenda	Choisissez une date et écrivez le texte de l'événement. La boîte « Calendrier » souligne alors la date du jour concerné. Un clic sur sur une date affiche l'événement en page centrale.

6.4 L'éditeur GuppY

6.4.1 Ses qualités

Tous les outils nécessitant d'encoder un texte intègrent un éditeur permettant un formatage (une mise en forme) aisé du contenu. Je peux ainsi :

- Utiliser les fonctions de base d'un traitement de texte (police, style, taille, gras, italique, souligné, couleurs, alignements, retraits de paragraphes, listes à puces, listes à numéros...)
- Insérer une ligne horizontale
- Insérer et modifier des tableaux et en modifier les paramètres (fusion de cellules, insertion de cellules...)
- Insérer des images et jouer avec leurs propriétés (source, légende, alignement, bordure...)
- Insérer ou modifier des liens hypertextes
- Copier / Coller
- Visualiser le code-source html
- Insérer des smileys par « glisser-déposer »
- (...)

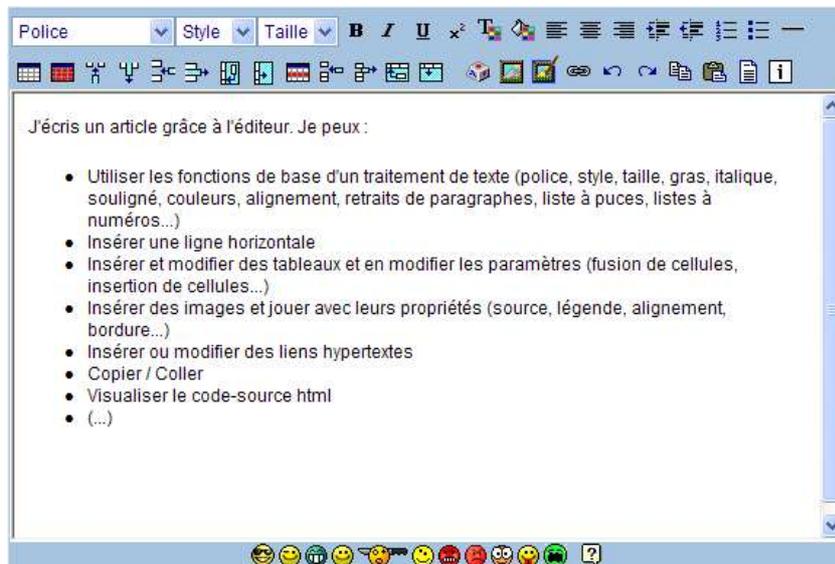


Fig. 26 Éditeur

6.4.2 Chemin relatif et chemin absolu

Le chemin de l'image, si vous travaillez en local, est un **chemin absolu**, donc **en rapport direct avec l'environnement dans lequel vous travaillez** : ainsi, il fera référence à différents dossiers de votre disque dur et aura un aspect du type :

« *C:\Program Files\EasyGuppY\www\...\img\monimage.gif* » ;

En ligne, il suffira d'avoir le **chemin en relatif** qui **fait référence au dossier dans lequel se trouve l'image**. Dès lors, le chemin d'accès sera du type : « *img/monimage.gif* »

Heureusement, **GuppY** s'occupe de vous : lors de l'enregistrement avec l'éditeur, **le chemin est automatiquement ramené en relatif** (grâce à l'URL de votre site enregistrée dans « *Config Générale* »). Ainsi, un article créé en local n'a pas besoin d'être retravaillé. Il suffit juste de ne pas oublier de transférer aussi l'image dans le repertoire adéquat, de comparer l'URL de l'image insérée avec l'URL du site et, s'il y a égalité, de supprimer cette URL pour ne conserver que :

``

6.5 Le service d'activation :

N'oubliez pas d'activer les services demandés (par exemple, lors de la création d'une boîte libre, d'une bannière...) dans « *Admin | Config Services* », sinon ils n'apparaîtront pas sur votre page.

Le positionnement des boîtes latérales se fait dans « *Admin | Config boîtes* ».

6.6 Classer les articles :

Par défaut, les articles que l'on écrit sont triés d'abord par catégorie puis par titre, et toujours par ordre alphabétique.

Ce classement alphabétique par défaut est parfois sans incidence, mais en cas de présentation chronologique, du type « *Introduction-Développement-Conclusion* », un classement alphabétique est catastrophique, puisque la *Conclusion* précéderait l'*Introduction*.

Dans pareil cas, on numérotera donc les items dans l'ordre où l'on souhaite les voir se succéder.

Cette numérotation est cependant problématique : en effet, si on numérote les articles de cette façon : 1, 2, 3, lorsqu'on arrive à 10, l'article n°10 passe devant l'article n°2.

Pour éviter cela, vous pouvez :

- augmenter le nombre de rubriques et mettre moins d'articles par rubrique ;
- utiliser un classement réellement alphabétique : des lettres au lieu de chiffres (a, b, c...). Cela vous laisse quand même un marge de 26 articles.
- numéroté vos articles de 01 à 99 (pour moins de 100 articles), ou de 001 à 999 (pour plus de 99 articles)... C'est une solution satisfaisante, mais pas très gracieuse.

L'inconvénient de ces opérateurs de classement est d'occuper de l'espace en largeur dans les boîtes d'articles déjà étroites.

Il existe une miraculeuse **solution alternative**, soufflée par un intervenant russe sur le forum **GuppY** : elle consiste à **masquer la numérotation dans des balises de commentaires** <!-- 01 -->, <!-- 02 -->, etc.

Le classement s'opère ainsi en sous-main et il n'apparaîtra pas à l'écran.

La même solution peut être utilisée pour hiérarchiser les catégories d'articles : attention, car il faut alors répercuter le numéro de classement encapsulé dans la balise de commentaire à chaque article présent dans la catégorie, et non à un seul item.

7

Utiliser les plugins

Guppy est fourni, à titre d'exemple, avec quelques plugins très simples : Horloge, Devinette et Vitesse de Connexion.

Vous trouverez plus de détails à ce sujet et une foule de plugins à télécharger sur GuppyLand (<http://www.guppy.free.fr>).

Attention, il convient de bien vérifier la version de **Guppy** à laquelle se rattache le plugin. Certains ne sont plus compatibles avec la nouvelle version (mais le seront sans doute très rapidement, les développeurs de plugins étant très actifs).

Dans tous les cas, **lisez toujours attentivement le fichier « Lisez-moi » qui accompagne chaque plugin**. Cela vous évitera bien des déboires.



Fig. 27 Plugins

8

Transférer GuppY en ligne

8.1 Hébergeur et PHP

Avant toute chose, il vous faut vérifier si votre hébergeur gère le langage de script PHP (si vous doutez, posez-lui la question). Éventuellement, il faut que vous activiez le PHP, car certains hébergeurs ne l'activent pas en standard. Vérifiez tout cela auprès de lui.

8.2 Transfert de fichiers (ftp)

Si le PHP est accepté, il suffit de copier tous les fichiers décompressés constituant **GuppY** dans votre espace web personnel. Utilisez pour cela un programme « *client ftp** » (il y en a d'excellents et gratuits comme **FileZilla**) :

- Décompressez les fichiers sur votre disque dur ;
- Transférez le tout sur votre espace web ;
- Vérifier, à l'aide du client ftp, si les dossiers contiennent bien toutes vos données (donc aucun dossier à 0Ko en dehors des fichiers qui le sont originellement, à savoir : VOIR sur le forum du site officiel).

Il arrive en effet que le transfert soit interrompu ou corrompu : vous aurez alors des messages d'erreur du type : « *Transfert annulé* », « *Erreur critique de transfert* », « *Trop de tentatives* »... Mais parfois, vous ne serez pas prévenu que le transfert a été dégradé. Des erreurs apparaîtront alors sur votre site, sans que vous ne compreniez pourquoi.

Où mettre les fichiers ?

Soit vous mettez tous les fichiers et dossiers décompressés à la racine de votre site directement. Votre **GuppY** s'ouvrira à l'adresse « *http://www.monptisite.com* ».

Soit vous déposez ce même contenu dans un dossier, « GuppY/ » par exemple, de votre espace web : dans ce cas, votre **GuppY** s'ouvrira à l'adresse

« *http://www.monptisite.com/GuppY/* »

8.3 Vérification

Il ne vous reste plus alors qu'à ouvrir le navigateur, vous connecter au réseau et à encoder l'adresse de votre site (mais oui, **GuppY** la connaît puisque vous avez encodé son adresse dans « *admin* | *Config générale* »).

Votre première tâche consistera à **modifier le mot de passe par défaut** qui permet l'accès à l'« *admin* » de votre site.

8.4 Chmods & sécurisation du site

Attention, le texte ci-dessous n'est qu'une note synthétique sur les « chmods » ainsi que sur la sécurisation de sites. Vous devriez consulter régulièrement les sections correspondantes sur le site officiel de **GuppY** (<http://www.freeguppy.org>).

8.4.1 Les Chmods

Les Chmods sont les **permissions** que vous installez sur les fichiers et répertoires qui constituent l'ensemble de votre site **GuppY**. Ils indiquent quelles tâches sont autorisées et pour qui elles le sont, et ce pour chaque fichier de votre site. Si les Chmods sont mal mis en place, votre **GuppY** en ligne dysfonctionnera et vous renverra des messages d'erreurs du type :

Warning: fopen("data/logh.dtb","w") - Permission denied in http://www.mysite.com/inc/functions.php on line 198

Warning: Supplied argument is not a valid File-Handle resource in http://www.mysite.com/inc/functions.php on line 206

Warning: fopen("../data/logh.dtb", "w") - Read-only file system in functions.php on line 198

Warning: fputs(): supplied argument is not a valid File-Handle resource in functions.php on line 206

Vous chmodez avec votre client-ftp (les procédures dépendant de votre client ftp, consultez la documentation relative à ce dernier). Voici les droits à mettre en place sur les fichiers pour les serveurs internet qui le nécessitent (pas tous, par exemple, on ne chmode pas chez Free).

1. CHMOD data/archive/* 666 (l'astérisque indique que vous chmodez les fichiers contenus dans le répertoire archive/)
2. CHMOD data/archive 777 (ici, vous chmodez le dossier archive/ seulement)
3. CHMOD data/cache/* 666
4. CHMOD data/cache 777
5. CHMOD data/usermsg/* 666
6. CHMOD data/usermsg 777
7. CHMOD data/* 666
8. CHMOD data 777
9. CHMOD admin/mdp.php 666

Pour en savoir plus sur les chmods, consultez le tutoriel complet consacré à la question sur le site officiel.

8.4.2 La sécurisation

Dès que votre site est mis en ligne, SUPPRIMEZ le répertoire INSTALL/.

Si vous omettez de le faire, votre site pourra être vidé en 1 seconde en exécutant le script d'installation.

Cela n'arrive qu'aux autres mais le destin en a voulu autrement... et aujourd'hui ce fut votre tour ! Votre site est défiguré par un hacker. Soyez heureux il aurait pu effacer son contenu ! Ne tentez pas le diable ! La prévention est un bon réflexe à acquérir.

GuppY est un produit développé en PHP, ce qui lui permet d'être rapide et interactif, mais il peut laisser ouvertes des failles exploitables par des personnes mal intentionnées ...

Combien de temps avez-vous mis pour concevoir votre site? deux jours, une semaine, un mois ? Il ne faudra pas plus de 30 secondes à un hacker moyen pour réduire à néant tous vos efforts ! Cela donne matière à réflexion...

Protégez de suite vos documents, l'accès à l'administration de votre site et certains contenus sensibles de ce dernier, à l'aide de la protection « .htaccess ». Consultez la rubrique « *Sécurisez votre site* » sur le site officiel.

!!! La sécurisation n'est pas à prendre à la légère, et ce quelque soit la taille de votre site. Les exemples de sites « visités », « abîmés » ou « détruits » sont malheureusement nombreux !!!

Plus d'informations de sécurité sur l'excellent site « **CyberMédiaConcept** » de mon ami B@lou :



Fig. 28 <http://cybermediaconcept.free.fr/>

9

Travailler en ligne

9.1 En ligne ? Vous avez bien dit « en ligne »?!?

Mais bien sûr que oui !!! Et c'est même **LA** fonction la plus intéressante de **GuppY** !

Imaginez un instant... vous êtes quelque part, n'importe où mais pas chez vous. Et il vous faut absolument ajouter un élément à votre site Web. Il n'y a pas à discuter, c'est trop important et cela doit impérativement être fait. Mais comment ? Retourner chez soi ? Pfff... c'est trop loin, j'ai pas le temps...

Pas de panique, trouvez-vous un ordinateur connecté au réseau et... hop, c'est parti ! Il suffit d'aller à l'adresse de son site, de cliquer sur le bouton « admin », d'encoder son mot de passe et... miracle ! Vous pouvez à loisir modifier votre site, y ajouter des éléments...

Génial, non ?!?

Bien entendu, n'oubliez pas de vous déconnecter après votre travail (bouton « déconnexion » de **GuppY**), sinon la personne suivante aura accès à la partie administrative de votre portail et pourra donc le modifier !!!

Astuce :

si vous disposez d'une connexion modem lente, n'hésitez pas à préparer votre article hors ligne (à l'aide du Bloc-notes de Windows®, par exemple). Il ne vous restera alors qu'à le « copier/coller » en ligne.

Remarque importante :

GuppY est un site qui vit en temps réel par les ajouts dans le livre d'or, le forum, les recommandations à un ami, le compteur de visites, les propositions de news...

C'est pourquoi nous recommandons de construire votre premier **GuppY** en local, de le mettre en ligne, puis d'effectuer toutes les modifications ultérieures en ligne.

9.2 Installer directement GuppY en ligne

La version 4.5 est pourvue d'un contenu de démonstration. Celui-ci doit vous permettre de vous familiariser avec **GuppY** avant de vous lancer.

Dans tous les cas, vérifier bien les « chmods » et la « sécurisation »

9.2.1 Installation en mode « démo »

Transférez tous les fichiers dans votre espace d'hébergement comme expliqué au chapitre 8.

! Votre première tâche doit consister en la modification du mot de passe « admin ». Par défaut, celui-ci est « pass » !

Si la situation vous convient parfaitement ainsi, n'oubliez pas de supprimer le répertoire « *install/* » maintenant. Sinon toute personne qui l'exécuterait détruirait tout le contenu de votre site web !

9.2.2 Installation propre

L'installation propre permet de supprimer le contenu de démonstration et de commencer avec un site GuppY vierge de tout contenu.

Démarrer l'installation

Le point de départ de cette installation propre peut prendre place à n'importe quel moment entre la première installation et l'état de votre base de démo avec son contenu que vous avez pu modifier.

Cette installation va détruire tout le contenu et garder le paramétrage que vous avez pu réaliser dans les différents "Config" (zone « *admin* »).

L'installation propre se fait via le lien « Préparer VOTRE GuppY |Installation/Migration» de la boîte « Technique » ou en encodant <http://www.monpwebsite.com/install/> dans la barre d'adresse du navigateur (<http://www.monpwebsite.com/> étant l'URL de votre site).

Cela a pour effet d'ouvrir la boîte de dialogue suivante :



Fig. 29 Préparer GuppY

Le bouton « *Préparez votre GuppY* » provoque l'affichage d'un nouvel écran dans lequel il faut cliquer sur « *Allons-y* », puis choisir « *Installation propre* » et suivre les instructions.

Voilà, maintenant vous utilisez vraiment VOTRE GuppY !

Attention, **cette installation propre ne modifie pas votre mot de passe**. Celui-ci n'est écrasé que lorsqu'on recharge ou remplace par ftp le fichier « */admin/mdp.php* » (cette procédure vous permet de récupérer votre accès « *admin* » si vous avez oublié votre mot de passe... mais enfin, tâchez de vous en souvenir, c'est plus pratique).

Supprimer les fichiers d'installation

Dans la fenêtre qui s'ouvre à la fin de l'installation propre, cochez le bouton « *Suppression des fichiers d'installation* » et suivez les instructions.

Assurez-vous bien que tous les fichiers dans le répertoire « *install/* » ont bien été supprimés (ou vidés de leur contenu car certains hébergeurs n'acceptent pas la suppression par PHP – mais il vous reste la possibilité de supprimer manuellement ce répertoire via ftp -). Sinon, toute personne qui exécuterait l'installation détruirait tout le contenu de votre site web en quelques secondes !!!

9.3 La migration de version en ligne

Guppy est un portail web qui évolue beaucoup et les nouvelles versions sont fréquentes. Heureusement, le passage d'une version à l'autre est aisé. Pour cela, le même type de fenêtre que pour une installation propre est disponible. Simplement, il faudra choisir l'option « *Migration* ».

Soyez toutefois attentifs à respecter certains points :

9.3.1 Les opérations préliminaires

Effectuez une sauvegarde complète de votre site (on ne sait jamais...), exécutez un « *Contrôle d'intégrité DB* » et assurez-vous qu'il ne produit pas d'erreur sinon exécutez-le une nouvelle fois.

9.3.2 La sauvegarde de vos données

Les données à conserver sont disposées dans cinq répertoires : « *data/* », « *file/* », « *img/* », « *photo/* » et « *pages/* ». Il ne faut donc surtout pas les supprimer !

Pensez aussi à sauver le favicon, les « *.htaccess* » personnels de « *admin* », les skins, smileys... que vous auriez éventuellement créés.

Note: vous pouvez choisir de conserver aussi le dossier « *plugins/* » si ceux-ci sont encore compatibles avec la nouvelle version de **Guppy**. Plus précisément, les données des plugins sont situées, soit sous *data/plugins/nom_plugin/*, soit sous *plugins/nom_plugin/data/*.

9.3.3 La suppression et l'ajout de certains répertoires

Supprimez les fichiers contenus à la racine de votre site (« */* ») ainsi que les répertoires « *admin/* » et « *inc/* », leur contenu, leurs sous-répertoires et tous les contenus de ceux-ci.

Copiez les nouveaux répertoires et fichiers de la version 4.5 (« */* », « *admin/* », « *inc/* » et « *mobile/* » donc) ainsi que le répertoire « *install/* » et son contenu.

Complétez, si nécessaire, par vos ajouts personnels (plugins, favicon, « *.htaccess* », skins, smileys...)

9.3.4 Une petite vérification CHMOD

Vérifiez si la remarque « CHMOD » s'applique à votre installation. C'est le cas si vous avez eu à l'appliquer dans les installations/migrations précédentes de **Guppy**.

9.3.5 Lancer la migration

Utilisez votre navigateur : si l'url de votre site est « <http://www.monptisite.com/> » alors saisissez le texte suivant dans le navigateur : « <http://www.monptisite.com/install/> » et choisissez l'option « *Migration* ».

9.3.6 Vérifier les paramètres du site

Des modifications dans le paramétrage imposent de vérifier les sections « *Config* », ainsi que le mot de passe.

Il vous faudra également faire tourner un « *Contrôle d'intégrité DB* » pour mettre à jour l'index de la base de données **GuppY**.

9.3.7 Supprimez le répertoire « *install/* »

Une fois la migration réalisée, **assurez-vous que le répertoire « *install/* » a bien été supprimé** automatiquement. Sinon toute personne qui en exécuterait le contenu détruirait l'intégralité de votre site web !

Si vous ne pouvez plus voir ce répertoire, cela veut dire que tout s'est passé correctement, sinon, effacez-le via ftp.

9.4 La mise à jour du contenu « *Hors ligne* » => « *En ligne* »

Envoyer des données du local vers le site doit être fait avec beaucoup d'attention et de rigueur.

Ainsi si on renvoie le contenu de « *data/* » en entier, on perd les dernières modifications qui ont eu lieu en ligne, c'est-à-dire au mieux les informations de visite et de statistiques, au pire des posts livre d'or, forum, news.

Voici une façon de procéder :

Télécharger le répertoire « *data/* » réel en local (donc, rapatriez le dossier depuis le serveur de votre site vers votre ordinateur en local).

Travaillez en local sur cette base, pour faire des tests.

Quant aux modifications, ajouts et suppressions, elles seront toutes faites en réel (donc directement sur le serveur, en ligne) au final.

Pour les fichiers « */* », « *img/* », « *photo/* », « *pages/* », et « *plugins/* » procéder par différentiel : uploader* et downloader* les éléments nécessaires.

Quoiqu'il en soit, n'hésitez pas à faire une copie de sauvegarde de votre GuppY actuel avant toute intervention.

10

Gestion du portail

Une maintenance ? Mais pour quoi faire ?

Hé bien, un site qui n'évolue pas, ne « bouge » pas devient vite (très vite) un site qui disparaît.

En effet, pensez à votre propre expérience du surf sur le Net : retournez-vous souvent sur un site qui ne change pas depuis des mois ? Non hein ? Et bien voilà, vous avez la réponse à votre question : faites vivre votre site et le public vous le rendra bien en venant vous visiter régulièrement.

Le travail vous est maintenant facilité par le fait que **GuppY** intègre une option de maintenance. Celle-ci vous permet de « figer » le portail pendant la durée de vos travaux.

Vous devez être enregistré comme membre pour mettre le site en maintenance.

Attention, pour mettre votre site en maintenance il faut absolument que vous soyez enregistré comme membre et que votre pseudo apparaisse dans la case "Votre pseudo"

Votre pseudo :

Mettre le site en maintenance :

Fig. 30 Maintenance

Remerciements

11.1 Remercier l'auteur de GuppY et son équipe

Bien sûr que oui ! **Laurent Dubeau** a fait un travail remarquable, et il en fait un logiciel libre et gratuit. Cela vaut bien un merci, non ?? Commencez par visiter son site personnel puis laissez-lui un message dans le livre d'or, cela fait toujours plaisir (<http://www.aldweb.com>).

D'autres développeurs ont travaillé d'arrache-pied pour cette nouvelle version majeure. Consultez sans plus tarder la fenêtre « À propos » de votre **GuppY** pour connaître les caractéristiques de ces joyeux drilles. Merci à **Nicolas Alves, Albert Aymard, Jean-Michel Misrachi et Isabelle Marchina**.

N'oublions pas l'équipe informelle qui se donne sans compter pour vous offrir un logiciel toujours plus performant et qui répond toujours plus à vos attentes.

Tout ce petit monde ce retrouve sur le site officiel de **GuppY**. Vous y trouverez leurs noms (ou pseudos), l'adresse de leur site perso... et eux aussi aiment bien recevoir un petit mot dans leur Livre d'Or ;-)

11.2 Remercier l'auteur du présent manuel

Je vous assure que c'est Laurent en personne qui a insisté pour que ce point apparaisse. Alors là... je suis un peu gêné. Enfin, si vous voulez me remercier, allez simplement faire grimper les statistiques de fréquentation de mon site Web (<http://randorous.free.fr/>) et distribuez-en l'adresse autour de vous. Merci. (évidemment, si vous souhaitez me faire un don de quelques centaines d'euros, n'hésitez pas, je ne vous en voudrais pas ;-).

Et puis, un petit clin d'oeil à Isabelle Marchina (Realia) qui prend la peine de me relire dans les moindres détails, de me corriger et de me conseiller. Vraiment, *si la langue française n'existait pas, il suffirait de l'écouter (ou de la lire) quelques minutes pour se dépêcher de l'inventer*.

Merci également à mes acolytes de la stream documentation.

11.3 Vous remercier

Merci à vous tous, **utilisateurs de GuppY**, qui permettez à notre « poisson » de vivre pleinement et de se développer sans cesse.

12

Le répertoire « mobile »

GuppY est livré avec une version **mobile**, à l'affichage allégé.

Celui-ci est particulièrement destiné à nos amis mal voyants, mais il fera aussi le bonheur des possesseurs de PDA.

Adapté aux mal voyants? Oui, car ceux-ci utilisent souvent des synthétiseurs vocaux qui lisent la page de gauche à droite et convertissent les écrits en sons audibles. La difficulté est que la structure de base de GuppY comporte des boîtes, bannières... Ce qui perturbe les synthétiseurs qui lisent des morceaux de phrases de chaque élément (ils vont de gauche à droite et ne font pas la distinction d'un changement de boîte).

La version **mobile** contourne cet aspect du problème en ramenant le contenu dans une seule et même page parfaitement utilisable par les ordinateurs vocaux.

Le lien vers cette version est présent intégré par défaut dans la boîte « *Webmaster* ».

Si cette boîte est désactivée, il vous suffira d'encoder le sous-répertoire supplémentaire « *mobile/* » à l'adresse de votre site :

« <http://www.monptisite.com/ici/mobile/> »

Dans ce cas, vous faciliterez grandement la tâche des visiteurs en créant un lien, accessible sur la page d'accueil, menant à cette adresse.



13.1 La boîte « Préférences »

Si la boîte « *Préférences* » est activée, chaque visiteur peut devenir membre du site. Cela lui confère de nombreux avantages : son pseudo et son e-mail sont retenus, ce qui lui évite d'avoir à les ressaisir à chaque post ; il arrive automatiquement dans la langue qu'il a choisie si le site est bilingue ; il positionne les boîtes à son gré ; il sélectionne la skin de son choix pour naviguer sur le site ; il dispose d'une signature personnalisée, d'un avatar et d'une URL qui s'ajouteront automatiquement à ses posts sur le forum ; enfin, il peut recevoir et envoyer des mini-messages (notamment via un module de courrier affichant les messages lus et non lus).

Votre nom (ou pseudo):
Zerg

Votre code secret (code associé à votre pseudo):
7148274453

(à ne remplir que si vous avez perdu votre cookie et que vous connaissez votre code secret)

Votre e-mail:
zerg@skynet.be

Afficher votre nom (ou pseudo) dans la liste des connectés et recevoir des mini messages

Votre site web:
http://randorous.free.fr

Selectionner un thème:
Skin d'origine

Choisissez un avatar

Five cartoon avatars are shown with radio buttons below them.

Fig. 31 Préférences

Vous pouvez personnaliser votre code secret (5 caractères minimum) et utiliser celui-ci pour vous réinscrire avec le même nom (ou pseudo) ou utiliser votre nom (pseudo) sur une autre machine.

La seule condition d'inscription est que le navigateur du visiteur accepte les « cookies* » (cette option est réglable dans les paramètres du navigateur).

Note : les cookies ne sont posés que sur l'ordinateur de l'enregistré, il n'y a donc pas de constitution de listes de membres possible : aucune récupération possible = respect de votre vie privée !

13.2 Compatibilité

Windows®, Mac OSX®, Linux®, QNX®, BeOS®.. **GuppY** s'adapte à tous !

En plus du classique Internet Explorer®, **GuppY** fonctionne aisément sous d'autres navigateurs tels Mozilla®, Firefox®, Galeon®, Konqueror®, Safari® et Voyageur®.

13.3 Chargement de fichiers

Certains hébergeurs désactivent la fonctionnalité de chargement HTTP. La fonctionnalité « *Fichiers* » dans l'admin est alors inutilisable. Vous transférerez donc vos fichiers sur votre site en utilisant votre logiciel FTP.

13.4 Partage de contenu inter-sites au format RSS

Certains hébergeurs limitent la fonction « *PHP include()* » à l'accès des seuls fichiers internes au site, et ne permettent pas l'accès aux fichiers d'un autre site web. Dans ce cas, le module de partage de nouvelles au format RSS ne fonctionnera pas : vous ne pourrez pas publier de fils RSS sur votre site.

13.5 Licence CeCILL et GFDL

L'intégralité du manuel est soumise à la GNU Free Documentation License (**GFDL**), ce qui signifie :

- que toute personne a le droit d'utiliser librement le manuel.
- que toute personne est autorisée à diffuser le manuel.
- que quiconque peut modifier librement le manuel en respectant la licence GNU FDL (entre autres, le nom des rédacteurs précédents doivent figurer sur tout document modifié).

Pour plus de renseignements, consultez :

Le site de la Free Software Foundation (FSF) qui est à l'origine de ce type de licence: <http://www.fsf.org>.

Vous pouvez aussi les contacter par courrier traditionnel : Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

L'Association Pour la Promotion et la Recherche en Informatique Libre (APRIL) est une organisation associée du « Chapitre français » de la Free Software Foundation Europe: <http://www.april.org>.

La licence GNU FDL est détaillée dans un fichier texte (copyright-gfdl) accompagnant la documentation lors de son téléchargement. Lisez attentivement cette licence !

Pour information et compréhension, une traduction française de celle-ci est mise à disposition sous le nom copyrightFR-gfdl11 sur le site <http://randorous.free.fr>.

Toutefois, seule la dernière version anglaise a valeur officielle.

Le logiciel **GuppY** est soumis à la licence **CeCILL**. Vous trouverez plus de détails à son propos dans le fichier « *Lisez-moi* » du logiciel.

13.6 Lexique

Alias: Objet pointant vers un autre, pour avoir accès à ce dernier depuis un endroit déplacé.

Ex. pour le courrier électronique, il s'agit d'une adresse créée à partir d'une adresse existante, mais qui est entièrement dépendante de celle-ci. C'est en fait la même adresse, mais sous un nom différent.

BATCH : Fichier contenant un ensemble de commandes qui seront traitées automatiquement (« traitement par lots ») comme si elles étaient entrées au clavier par l'utilisateur, les unes après les autres.

Compression : La compression d'un fichier permet d'en réduire la taille par des algorithmes mathématiques (le format le plus connu est le format zip). La décompression est l'opération permettant aux fichiers compressés de retrouver leur taille initiale.

Casse : La présentation des caractères : en majuscules, minuscules, accentués, non accentués...

Champ : Une zone d'enregistrement désignée pour une certaine catégorie de données. Un champ désigne généralement une case blanche dans laquelle il est possible d'écrire.

Client ftp : Logiciel installé sur un ordinateur et permettant le transfert de fichiers grâce au protocole FTP*.

Cookie : Courte chaîne de caractères déposée dans un fichier de votre ordinateur par votre navigateur W3. Les « cookies » sont surtout utilisés pour conserver une information permanente ou temporaire (la date et heure de votre visite, une réponse à un questionnaire que vous avez rempli sur le site visité, une information personnelle recueillie par le serveur, etc.).

Diaporama : Ensemble de photographies/images que l'on peut faire défiler l'une à la suite de l'autre (~photorama).

FAQ : Acronyme de Frequently Asked Questions (questions fréquemment posées), rubrique présentant par sujets les questions les plus fréquemment posées par les utilisateurs, accompagnées des réponses correspondantes. Foire Aux Questions en français.

FTP : Acronyme de File Transfer Protocol (protocole de transfert de fichiers), protocole Internet permettant aux utilisateurs d'échanger des fichiers entre ordinateurs.

Identifiant (ou login) : Nom d'utilisateur ou numéro d'identification pour s'identifier sur un serveur.

Incrémenter : augmenter par pas définis (Ex. par pas de 1 : x ; x+1 ; x+2 ; etc.).

Interface Utilisateur : Partie visible par l'utilisateur d'un logiciel, en d'autres termes le programme gérant l'interaction entre la machine et l'utilisateur.

Langage de script : Raccourci de programmation qui permet à des utilisateurs peu expérimentés à la technique de créer sur leur ordinateur un contenu riche et qui offre aux programmeurs un moyen rapide de créer des applications simples.

MySQL : Système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR) très utilisé pour mettre en ligne des bases de données.

Package ou Paquetage : Un package est un regroupement, sur un même support, d'un ensemble d'éléments. Fichier contenant un logiciel dans un format permettant une installation (ou une désinstallation) facile.

Ex. le package logiciel EasyPHP.

Pages interprétées : Pages « comprises » et affichées par le logiciel adéquat (en l'occurrence, via le « Web local »).

Pixel : Point lumineux affiché par votre ordinateur.

Portail : Une page d'entrée de site Web offrant le maximum de liens vers les différentes parties de ce site ou d'autres sites.

RSS (format) : RSS signifiait initialement « Rich Site Summary » (« sommaire de site enrichi ») mais l'acronyme est souvent interprété comme "Really Simple Syndication" (« une Syndication vraiment simple ») : on parle en général de "syndication de contenu" pour désigner la possibilité de republier sur un site Web du contenu provenant d'un autre site Web). RSS est un moyen d'afficher les nouvelles publiées sur un site ami.

Script : Ensemble de commandes capables d'automatiser certaines tâches d'un programme de communication.

Skin : Ensemble de paramètres et d'images définissant l'apparence d'une application.

Serveur web : Ordinateur, ou son logiciel, qui « sert » d'autres ordinateurs sur un réseau en gérant les fichiers et le fonctionnement du réseau.

Site Portail : C'est un terme générique pour désigner un site qui sert de point d'entrée sur Internet pour un nombre significatif d'utilisateurs.

SPAM : Le spam (ou spamming, pourriel, junk email) est l'action d'envoyer des courriers électroniques (e-mails) dans un but publicitaire ou promotionnel, qu'ils soient commerciaux ou non, et en général en grand nombre, à des personnes qui ne l'ont pas sollicité.

Visitez le site <http://caspam.org> pour en savoir plus.

Tag : Codes spécifiques utilisés pour mettre en forme des documents html. Marque utilisée dans un texte pour signaler au programme qu'une commande spécifique doit être exécutée.

Téléchargement (download) : Procédure visant à demander et à transférer un fichier d'un ordinateur distant vers un ordinateur local, puis à sauvegarder ce fichier dans l'ordinateur local.

Télédéchargement (upload) : Procédure visant à transférer un fichier d'un ordinateur local vers un ordinateur distant (un serveur généralement), puis à sauvegarder ce fichier dans l'ordinateur distant.

13.7 Un peu de publicité...

Zerg Productions est également à l'origine d'autres publications :

L'Authentique et Vraie Histoire Inventée de GuppY (T1 & 2)

The Official and True Invented Story of GuppY

Customiser GuppY (plus guère mis à jour)

Le Livret de Suivi des Élèves.

Le Tryptique de présentation de GuppY.

Le guide des produits dérivés de GuppY (cédérom, jaquettes, affiches...)



13.8 Les mises à jour du manuel (v4.0 => v4.5)

- La mise en page du manuel permet une impression recto-verso de qualité. Il est dès lors possible de le relier (spirale, à chaud...) tout en conservant une lisibilité parfaite.
- Changement de copies d'écran.
- Modifications diverses
- Mise à jour de la table des matières.

Il ne s'agit, ici, que d'une très légère mise à jour du manuel. Il n'est donc pas indispensable de l'imprimer si vous possédez l'ancienne version.

14

Table des matières

GUPPY.....	1
UTILISATION DU MANUEL.....	2
INTRODUCTION	3
1.1 Un extrait du fichier « Lisez-moi ».....	3
1.2 Les nouveautés de la version 4.5.....	3
LE « LOOK » GUPPY.....	5
TROUVER ET INSTALLER GUPPY.....	6
TRAVAILLER AVEC GUPPY « EN LOCAL ».....	7
4.1 Note à propos du PHP.....	7
4.2 Installation de EasyGuppy.....	7
4.3 Lancer EasyGuppy.....	7
4.4 Utiliser le répertoire www.....	8
4.5 Pour fixer les esprits.....	8
4.6 Configurer Guppy.....	9
PARAMÉTRER GUPPY.....	10
5.1 Config générale.....	10
5.1.1 Les paramètres irréversibles.....	10
5.1.2 Les autres paramètres.....	11
<i>Le slogan.....</i>	<i>11</i>
<i>La Compression des pages.....</i>	<i>11</i>
<i>Le copyright.....</i>	<i>11</i>
<i>La gestion des balises META.....</i>	<i>12</i>
5.2 Config site.....	13

5.2.1 GuppY intègre un outil « code-couleur ».....	13
5.2.2 Les icônes, compteurs, smileys et skins dans GuppY :.....	14
<i>La gestion du thème d'icônes</i>	14
<i>La gestion du thème de compteur de visites et de smileys</i>	14
<i>La gestion des skins*</i>	14
5.2.3 Les « effets » GuppY :.....	14
5.2.4 A propos des tailles des textes.....	14
5.3 Config accueil	15
5.4 Config sections	15
5.5 Config services	15
5.6 Config boîtes	16
5.6.1 Disposer les boîtes.....	16
5.6.2 Types de menus.....	17
<i>Le menu en liste</i>	17
<i>Le menu dynamique</i>	17
Le menu dynamique classique:.....	17
Le menu dynamique n°1:.....	17
Le menu dynamique n°2:.....	18
5.6.3 Styler le calendrier.....	18
5.6.4 Gérer le cache RSS.....	18
5.7 Gestion zone membres	18
5.8 Droits	19
5.9 Mot de passe :	19
5.10 Archivage du forum	20
5.11 Contrôler l'intégrité	20
5.12 Maintenance	21
5.13 Travaux	21
5.14 A propos	21
GÉRER LE CONTENU DE GUPPY	22
6.1 Le principe de fonctionnement de GuppY	22
6.2 Vous disposez de quatre répertoires pour poser les objets spécifiques	22
6.2.1 file (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\file\)...)	22
6.2.2 img (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\img\)...)	22
6.2.3 photo (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\photo\)...)	23

a) <i>Gestion de photo simple</i>	23
b) <i>Gestion de photo sophistiquée</i>	23
6.2.4 pages (C:\Program Files\EasyGuppy\www\...\pages\)	23
6.2.5 remarque.....	23
6.3 Les outils de gestion du contenu :	23
6.4 L'éditeur Guppy	26
6.4.1 Ses qualités.....	26
6.4.2 Chemin relatif et chemin absolu.....	27
6.5 Le service d'activation :	27
6.6 Classer les articles :	27
UTILISER LES PLUGINS	29
TRANSFÉRER GUPPY EN LIGNE	30
8.1 Hébergeur et PHP	30
8.2 Transfert de fichiers (ftp)	30
8.3 Vérification	31
8.4 Chmods & sécurisation du site	31
8.4.1 Les Chmods.....	31
8.4.2 La sécurisation.....	32
TRAVAILLER EN LIGNE	33
9.1 En ligne ? Vous avez bien dit « en ligne »?!?	33
9.2 Installer directement Guppy en ligne	33
9.2.1 Installation en mode « démo ».....	34
9.2.2 Installation propre.....	34
<i>Démarrer l'installation</i>	34
<i>Supprimer les fichiers d'installation</i>	35
9.3 La migration de version en ligne	35
9.3.1 Les opérations préliminaires.....	35
9.3.2 La sauvegarde de vos données.....	35
9.3.3 La suppression et l'ajout de certains répertoires.....	35
9.3.4 Une petite vérification CHMOD.....	35
9.3.5 Lancer la migration.....	36
9.3.6 Vérifier les paramètres du site.....	36
9.3.7 Supprimez le répertoire « install/ ».....	36
9.4 La mise à jour du contenu « Hors ligne » => « En ligne »	36

GESTION DU PORTAIL.....	37
REMERCIEMENTS.....	38
11.1 Remercier l'auteur de GuppY et son équipe.....	38
11.2 Remercier l'auteur du présent manuel.....	38
11.3 Vous remercier.....	38
LE RÉPERTOIRE « MOBILE ».....	39
ANNEXES.....	40
13.1 La boîte « Préférences ».....	40
13.2 Compatibilité.....	41
13.3 Chargement de fichiers.....	41
13.4 Partage de contenu inter-sites au format RSS.....	41
13.5 Licence CeCILL et GFDL.....	41
13.6 Lexique.....	42
13.7 Un peu de publicité.....	44
13.8 Les mises à jour du manuel (v4.0 => v4.5).....	44
TABLE DES MATIÈRES.....	45